

Obiekty - konfiguracja w Smart Home Manager

Numer dokumentu: PO-080 Wersja: 3.1 Data publikacji: 10 stycznia 2023

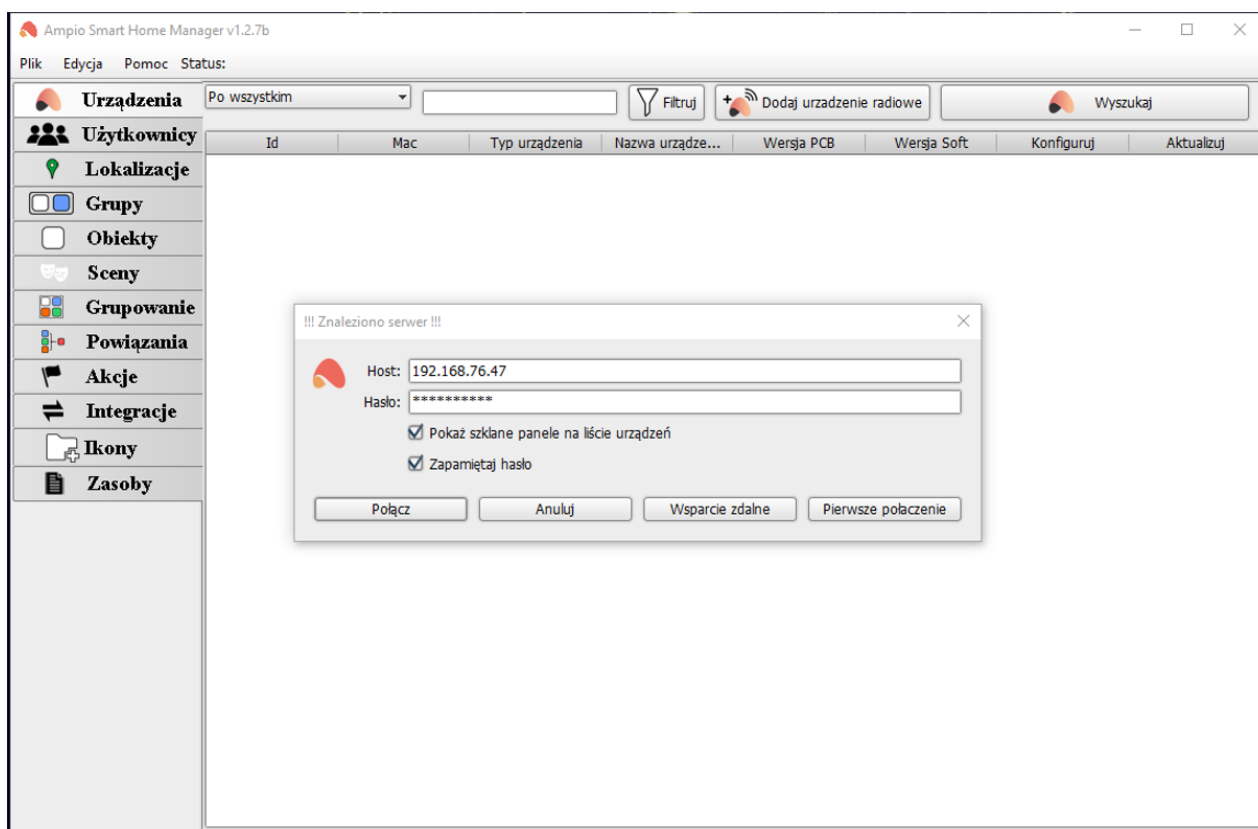
Wstęp

Podstawowe elementy używane w aplikacji Ampio UNI nazywamy obiektami. Konfiguracja obiektów wykonywana jest w aplikacji Smart Home Manager. Istnieje wiele możliwości ustawień obiektów, dodatkowo można je również grupować czy stworzyć powiązania.

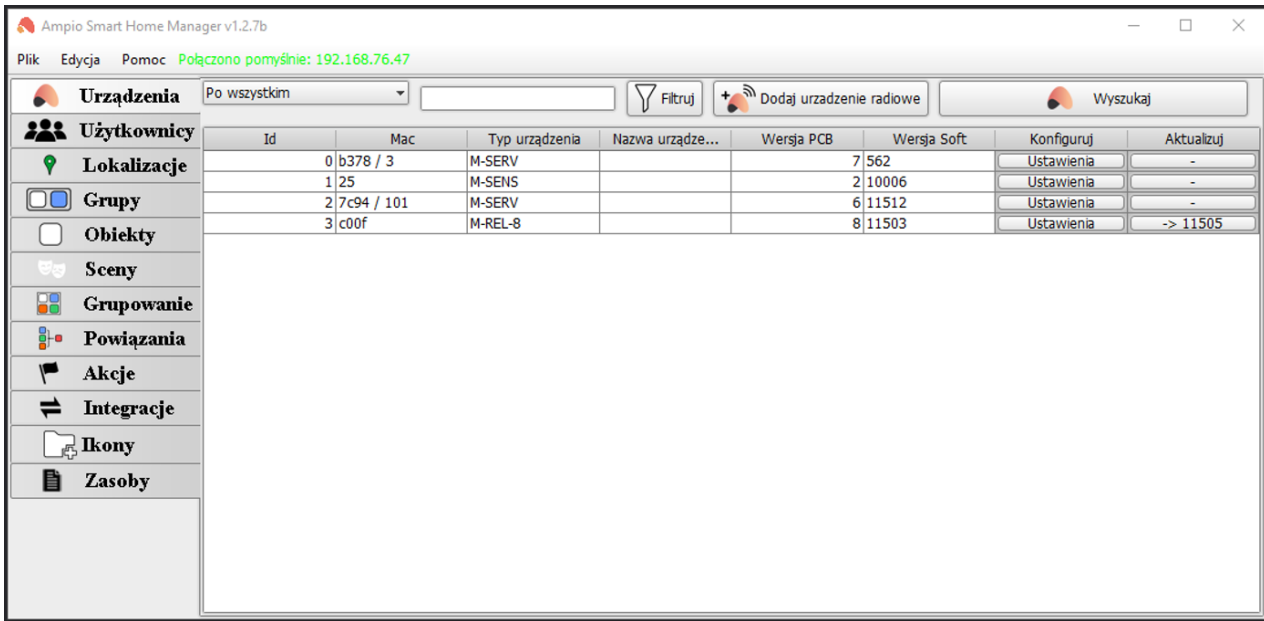
Ampio Smart Home Manager

Aby zalogować się do aplikacji Smart Home Manager, niezbędna jest znajomość hasła administratora do serwera oraz adresu IP. Jeżeli serwer jest nowy, przydatny może być poradnik: [konfiguracja serwera M-SERV](#)

Adres IP serwera w sieci lokalnej może wyszukać się automatycznie, w przeciwnym przypadku należy go wprowadzić ręcznie. Jeżeli serwer nie był jeszcze łączony z aplikacją Smart Home Manager, należy wybrać *Pierwsze połączenie*.

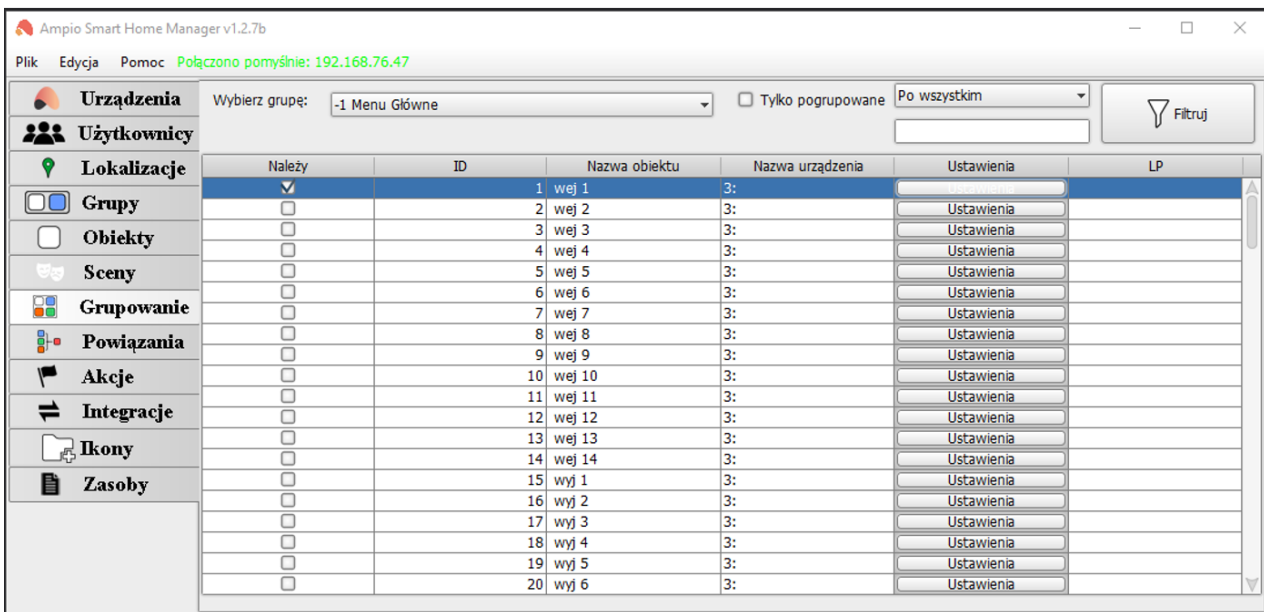


Po zalogowaniu zobaczymy listę urządzeń.



Grupowanie obiektu w celu wyświetlenia w aplikacji Ampio UNI

Aby wyświetlić obiekt w aplikacji mobilnej należy w zakładce *Grupowanie* przypisać go do grupy (zaznaczając opcję *Należy*) oraz wybrać żadaną grupę (lista rozwijana *Wybierz grupę*). W tej zakładce możemy również filtrować lub sortować obiekty w celu szybszego ich odnalezienia. Po wybraniu obiektów zapisujemy ustawienia na serwerze poprzez skrót *Ctrl+s* lub *Edycja -> Zapisz konfigurację na serwerze*.

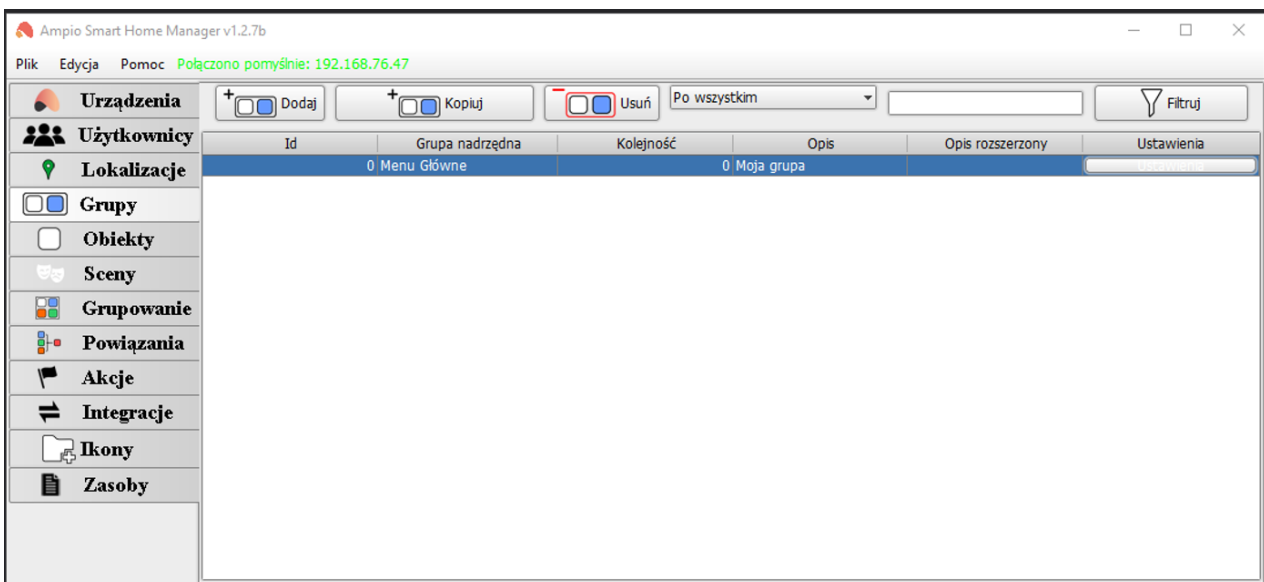


Od tego momentu obiekt jest widoczny w aplikacji mobilnej.



Dodawanie nowej grupy

Jeżeli użytkownik chce mieć więcej grup do wyświetlania, może dodać nowe grupy w zakładce *Grupy*. Nadajemy jej nazwę w polu *Opis*. Aby zmienić np. ikonę lub ustawienia dostępu grupy wchodzimy w *Ustawienia*.



Dodawanie nowego obiektu

Oprócz automatycznie wygenerowanych obiektów, możemy również dodawać własne i odpowiednio je konfigurować. Wchodzimy w zakładkę *Obiekty*.

The screenshot shows the main interface of the Ampio Smart Home Manager. On the left is a sidebar with navigation icons for various categories: Urządzenia, Użytkownicy, Lokalizacje, Grupy, Obiekty, Sceny, Grupowanie, Powiązania, Akcje, Integracje, Ikony, and Zasoby. The main area displays a table of devices with columns for Id, Urządzenie, Opis, Czas włączenia[x...], Numer, Typ komponentu, and Ustawienia. The table contains 20 rows of data, each representing a device configuration.

Id	Urządzenie	Opis	Czas włączenia[x...]	Numer	Typ komponentu	Ustawienia
1 1:	wej 1		0	1	Wejście	Ustawienia
2 1:	wej 2		0	2	Wejście	Ustawienia
3 1:	wej 3		0	3	Wejście	Ustawienia
4 1:	wej 4		0	4	Wejście	Ustawienia
5 1:	wej 5		0	5	Wejście	Ustawienia
6 1:	wej 6		0	6	Wejście	Ustawienia
7 1:	wej 7		0	7	Wejście	Ustawienia
8 1:	wej 8		0	8	Wejście	Ustawienia
9 1:	wej 9		0	9	Wejście	Ustawienia
10 1:	wej 10		0	10	Wejście	Ustawienia
11 1:	wej 11		0	11	Wejście	Ustawienia
12 1:	wej 12		0	12	Wejście	Ustawienia
13 1:	wej 13		0	13	Wejście	Ustawienia
14 1:	wej 14		0	14	Wejście	Ustawienia
15 1:	wyj 1		0	1	Przełącznik	Ustawienia
16 1:	wyj 2		0	2	Przełącznik	Ustawienia
17 1:	wyj 3		0	3	Przełącznik	Ustawienia
18 1:	wyj 4		0	4	Przełącznik	Ustawienia
19 1:	wyj 5		0	5	Przełącznik	Ustawienia
20 1:	wyj 6		0	6	Przełącznik	Ustawienia

Obiekty możemy dodawać (nowy Obiekt pojawi się na dole listy), usuwać i kopiować. Również mamy dostęp do filtrowania i sortowania. W kolumnie *Urządzenie* wybieramy, który moduł Ampio konfigurujemy, *Opis* dajemy dowolny. Czas włączenia to czas po jakim ma zadziałać obiekt mnożony x10ms (np. wpisanie wartości 10, włączy wyjście po 100ms). Kolumna *Numer* to po prostu numer wejścia/wyjścia. Wiele możliwości daje również przycisk *Ustawienia*.

The screenshot shows the 'Nowy obiekt' configuration dialog. It includes options for selecting ON/OFF icons, a pin field, a log duration of 60 seconds, and checkboxes for various display and access settings. The 'Typ obiektu' is set to 'Flaga'. A 'Zaawansowane' button is visible. At the bottom, there is a table for 'Prawa dostępu' (Access rights) with one entry for user 'admin' with a checked checkbox. The dialog also has 'Zapisz' (Save) and 'Anuluj' (Cancel) buttons.

Id	Name	
0	admin	<input checked="" type="checkbox"/>

Przed wszystkim wybieramy tutaj *Typ obiektu*. Dla każdego typu opcje w przycisku *Zaawansowane* mogą być inne. Poniżej widok *Zaawansowanych* dla typu *Czujnik*.

Plik

Jednostka:

Podziel przez:

Typ:

Wartość	Opis	Operator	Ikona
---------	------	----------	-------

Dodaj jednostkę do wartości z tabeli Dodaj opisy do ikony Dodaj wartość do ikony

Użyj w obiekcie pogody jako:

String format:

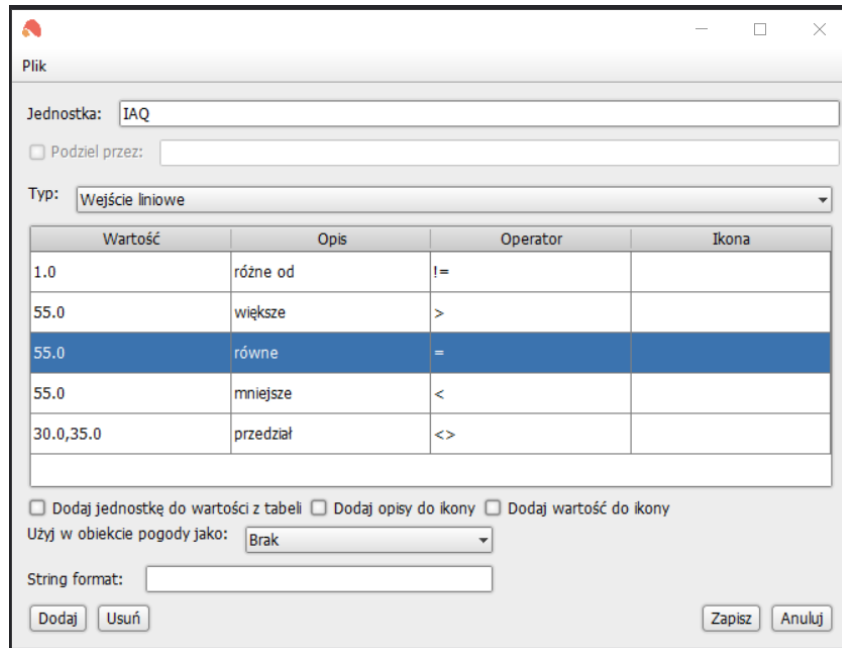
Przykładowo wybranie czujnika typu temperatura i opcji Podziel przez 10, pozwala na wyświetlenie temperatury z 1 miejscem po przecinku w aplikacji mobilnej.

W polu *String format* możemy sformatować wyświetlanie wartości podobnie jak w funkcji *printf* języka C. Na przykład jeżeli chcemy by wyświetlana była tylko 1 cyfra wartości po przecinku, wpisujemy *%.1f*. Nie dotyczy to typu *Temperatura* który jest predefiniowany.

Pomocna może być również możliwość wyświetlania opisu zamiast wartości. Np. dla jakości powietrza IAQ użytkownik może wypisać opisy typu *Bardzo dobra* czy *Bardzo zła*. Należy stworzyć listę wartości i wybrać odpowiednie warunki logiczne. Do wyboru są:

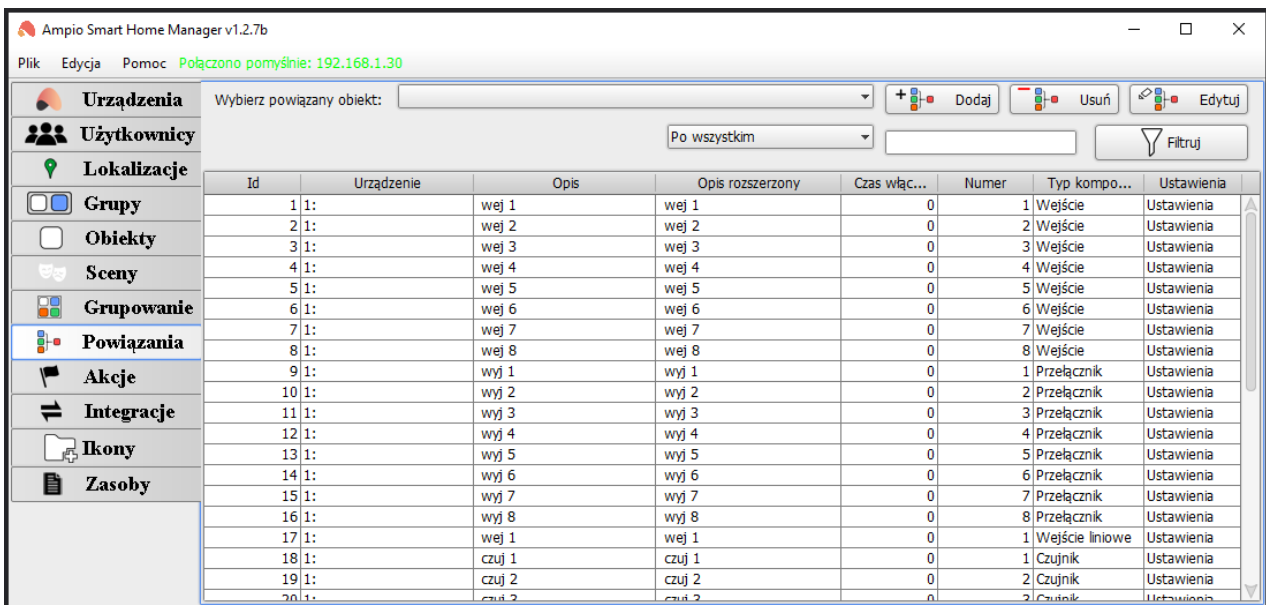
- Większe niż >
- Mniejsze niż <
- Równe =
- Różne od !=
- Przedział <> (podajemy po przecinku 2 wartości graniczne).

Jeżeli kilka warunków na liście jest spełnionych, wykona się ten ostatni.



Powiązanie obiektów

Istnieje możliwość łączenia kilku obiektów w jeden połączony obiekt. Ułatwia to wyświetlanie i sterowanie z aplikacji mobilnej Ampio UNI. Robimy to w zakładce *Powiązania*. Możemy w niej również Usunąć lub Edytować Powiązania.



Tworzymy nowe powiązanie klikając przycisk *Dodaj* w zakładce *Powiązania* i nadając nazwę. Następnie wybieramy które elementy mają do niego należeć.

Ampio Smart Home Manager v1.2.7b

Plik Edycja Pomoc Połączono pomyślnie: 192.168.1.30

Wybierz powiązany obiekt: Wyjścia 1-3

Po wszystkich Filtruj

ID	Należy	Nazwa obiektu	Rozszerzona nazwa
1	<input type="checkbox"/>	wej 1	wej 1
2	<input type="checkbox"/>	wej 2	wej 2
3	<input type="checkbox"/>	wej 3	wej 3
4	<input type="checkbox"/>	wej 4	wej 4
5	<input type="checkbox"/>	wej 5	wej 5
6	<input type="checkbox"/>	wej 6	wej 6
7	<input type="checkbox"/>	wej 7	wej 7
8	<input type="checkbox"/>	wej 8	wej 8
9	<input checked="" type="checkbox"/>	wyj 1	wyj 1
10	<input checked="" type="checkbox"/>	wyj 2	wyj 2
11	<input checked="" type="checkbox"/>	wyj 3	wyj 3
12	<input type="checkbox"/>	wyj 4	wyj 4
13	<input type="checkbox"/>	wyj 5	wyj 5
14	<input type="checkbox"/>	wyj 6	wyj 6
15	<input type="checkbox"/>	wyj 7	wyj 7
16	<input type="checkbox"/>	wyj 8	wyj 8
17	<input type="checkbox"/>	wej 1	wej 1
18	<input type="checkbox"/>	czuj 1	czuj 1
19	<input type="checkbox"/>	czuj 2	czuj 2
20	<input type="checkbox"/>	czuj 3	czuj 3
21	<input type="checkbox"/>	czuj 4	czuj 4
22	<input type="checkbox"/>	czuj 5	czuj 5
23	<input type="checkbox"/>	czuj 6	czuj 6
43	<input checked="" type="checkbox"/>	Wyjścia 1-3	wyj 1
61	<input type="checkbox"/>	abc	LED wej 1
62	<input type="checkbox"/>	abc	

Pamiętajmy o wysłaniu obiektu z zakładki *Grupowanie*. Od tego momentu możemy sterować wyjściami 1,2,3 przy pomocy jednego przycisku.

