

Obiekty - konfiguracja w Smart Home Manager

Numer dokumentu: PO-080 Wersja: 3.1 Data publikacji: 10 stycznia 2023

Wstęp

Podstawowe elementy używane w aplikacji Ampio UNI nazywamy obiektami. Konfiguracja obiektów wykonywana jest w aplikacji Smart Home Manager. Istnieje wiele możliwości ustawień obiektów, dodatkowo można je również grupować czy stworzyć powiązania.

Ampio Smart Home Manager

Aby zalogować się do aplikacji Smart Home Manager, niezbędna jest znajomość hasła administratora do serwera oraz adresu IP. Jeżeli serwer jest nowy, przydatny może być poradnik: konfiguracja serwera M-SERV

Adres IP serwera w sieci lokalnej może wyszukać się automatycznie, w przeciwnym przypadku należy go wprowadzić ręcznie. Jeżeli serwer nie był jeszcze łączony z aplikacją Smart Home Manager, należy wybrać *Pierwsze połączenie*.



Po zalogowaniu zobaczymy listę urządzeń.

Ampio Smart Home Manager v1.2.7b — 🗌 🗙									
Plik Edycja Pomoc Połączono pomyśnie: 192.168.76.47									
	Urządzenia	Po wszystkim			🗌 🍸 Filtruj 🕇	🔊 Dodaj urzadzeni	ie radiowe	人 Wysz	ukaj
	Użytkownicy	Id	Мас	Typ urządzenia	Nazwa urządze	Wersja PCB	Wersja Soft	Konfiguruj	Aktualizuj
9	Lokalizacje		0 b378 / 3	M-SERV		7	7 562	Ustawienia	
	Grany	-	1 25	M-SENS		2	2 10006	Ustawienia	
	orapy		3 c00f	M-REL-8			3 11503	Ustawienia	-> 11505
	Obiekty								
69	Sceny								
	Grupowanie								
₽	Powiązania								
"	Akcje								
=	Integracje	-							
	kony								
È	Zasoby								
		L							

Grupowanie obiektu w celu wyświetlenia w aplikacji Ampio UNI

Aby wyświetlić obiekt w aplikacji mobilnej należy w zakładce *Grupowanie* przypisać go do grupy (zaznaczając opcję *Na-leży*) oraz wybrać żądaną grupę (lista rozwijana *Wybierz grupę*).W tej zakładce możemy również filtrować lub sortować obiekty w celu szybszego ich odnalezienia. Po wybraniu obiektów zapisujemy ustawienia na serwerze poprzez skrót *Ctrl+s* lub *Edycja -> Zapisz konfigurację na serwerze*.

🙈 Ampi	🔦 Ampio Smart Home Manager v1.2.7b — 🗌 🛛 🕹									
Plik Edycja Pomoc Połączono pomyślnie: 192.168.76.47										
	Urządzenia	Wybierz grupę:	-1 Menu Główne	~	🗌 Tylko pogrupowane	Po wszystkim				
***	Użytkownicy		·							
9	Lokalizacje	Należy	ID	Nazwa obiektu	Nazwa urządzenia	Ustawienia	LP			
	C		1	wej 1	3:	Ustawienia	A			
	Grupy		2	wej 2	3:	Ustawienia)				
	Obiekty		3	wej 3	3:	Ustawienia)				
			4	wej 4	3:	(Ustawienia)	0			
5 S	Sceny		5	wej 5	3:	(Ustawienia)				
	C			wej 6	3:	(Ustawienia)				
	Grupowanie		7	wej 7	3:	(Ustawienia)				
8+e	Powiazania			wej 8	3:	(Ustawienia)				
0 1	1 o mquana		<u> </u>	wej 9	3:	(Ustawienia)				
-	Akcje		10	wej 10	3:	(Ustawienia)				
	· ·		11	wej 11	3:	Ustawienia				
=	Integracje		12	wej 12	3:	(Ustawienia)				
	Ikony		13	wej 13	3:	Ustawienia				
C	ikony		14	wej 14	3:	Ustawienia				
E)	Zasoby		15	wyj 1	3:	Ustawienia				
	•		16	wyj 2	3:	Ustawienia				
			17	wyj 3	3:	Ustawienia				
			18	wyj 4	3:	(Ustawienia)				
			19	wyj 5	3:	(Ustawienia)				
			20	wyj 6	3:	(Ustawienia)	\forall			

Od tego momentu obiekt jest widoczny w aplikacji mobilnej.



Dodawanie nowej grupy

Jeżeli użytkownik chce mieć więcej grup do wyświetlania, może dodać nowe grupy w zakładce *Grupy*. Nadajemy jej nazwę w polu *Opis*. Aby zmienić np. ikonę lub ustawienia dostępu grupy wchodzimy w *Ustawienia*.

👌 Amj	🔦 Ampio Smart Home Manager v1.2.7b — 🗌 🛛 🕹									
Plik E	Plik Edycja Pomoc Połączono pomyślnie: 192.168.76.47									
	Urządzenia	+ Dodaj	+ Kopiuj	Usuń Po wszystkin	n •		Filtruj			
	Użytkownicy	Id	Grupa nadrzędna	Kolejność	Opis	Opis rozszerzony	Ustawienia			
9	Lokalizacje		0 Menu Główne	0 Mc	oja grupa		Ustawienia			
	Grupy									
	Obiekty									
S 2	Sceny									
	Grupowanie									
₽	Powiązania									
۳	Akcje									
=	Integracje									
]. Kony									
Ē	Zasoby									

Dodawanie nowego obiektu

Oprócz automatycznie wygenerowanych obiektów, możemy również dodawać własne i odpowiednio je konfigurować. Wchodzimy w zakładkę *Obiekty*.

🙈 Ampi	Ampio Smart Home Manager v1.2.7b - 🗆 🗙									
Plik Ed	Plik Edycja Pomoc Połączono pomyślnie: 192.168.76.47									
	Urządzenia	+ Dodaj	Usuń	Kopiuj	Po wszyst	kim 🔹		Filtruj		
	Użytkownicy	Id	Urządzenie	Opis	Czas włączenia[x	Numer	Typ komponentu	Ustawienia		
Q	Lokalizacie	1 1:		wej 1	0	1	Wejście	Ustawienia		
-	J	2 1:		wej 2	0	2	Wejście	Ustawienia		
	Grupy	3 1:		wej 3	0	3	Wejście	Ustawienia		
\Box	Objekter	4 1:		wej 4	0	4	Wejście	Ustawienia		
	Oblekty	5 1:		wej 5	0	5	Wejście	Ustawienia		
10 a	Sceny	6 1:		wej 6	0	6	Wejście	Ustawienia		
	·····	7 1:		wej 7	0	7	Wejście	Ustawienia		
	Grupowanie	8 1:		wej 8	0	8	Wejście	Ustawienia		
BL.	Doutoronio	9 1:		wej 9	0	9	Wejście	Ustawienia		
	Powiązama	10 1:		wej 10	0	10	Wejście	Ustawienia		
	Akcie	11 1:		wej 11	0	11	Wejście	Ustawienia		
-	J-	12 1:		wej 12	0	12	Wejście	Ustawienia		
=	Integracje	13 1:		wej 13	0	13	Wejście	Ustawienia		
	n	14 1:		wej 14	0	14	Wejście	Ustawienia		
	lkony	15 1:		wyj 1	0	1	Przełącznik	Ustawienia		
Eì	Zasohy	16 1:		wyj 2	0	2	Przełącznik	Ustawienia		
	Lasony	17 1:		wyj 3	0	3	Przełącznik	Ustawienia		
		18 1:		wyj 4	0	4	Przełącznik	Ustawienia		
		19 1:		wyj 5	0	5	Przełącznik	Ustawienia		
		20 1:		wyj 6	0	6	Przełącznik	Ustawienia		
						7	Dana hana ila	(I Index		

Obiekty możemy dodawać (nowy Obiekt pojawi się na dole listy), usuwać i kopiować. Również mamy dostęp do filtrowania i sortowania. W kolumnie *Urządzenie* wybieramy, który moduł Ampio konfigurujemy, *Opis* dajemy dowolny. Czas włączenia to czas po jakim ma zadziałać obiekt mnożony x10ms (np. wpisanie wartości 10, włączy wyjście po 100ms). Kolumna *Numer* to po prostu numer wejścia/wyjścia. Wiele możliwości daje również przycisk *Ustawienia*.

🙈 Nowy obiekt		- 🗆 ×
Plik		
Ikona ON		🗌 Ikona OFF
Wybierz		Wybierz
D Pin	Typ obiektu: Flaga	▼ Zaawansowane
Loguj co: 60 sekund (0 - dane be	ędą logowane przy zmianie) 🛛 🗹 Pokazuj w akty	/wnych urzadzeniach
🗌 Blokuj dostęp przez sieć lokalną 🛛 Blokuj	dostęp przez chmurę 🔲 Ukryj wartość na ikonie	w rzucie 🔲 Ukryj tytuł
Interpretacja 1 🗌 Tylko do	o odczytu 🛛 🗌 Wejście do domu 🗌 Poł	raż powiązane jako liste 🔲 Ukryj menu (3 kropki)
Prawa dostępu		Zaznacz/Odznacz
Id	Name	
0	admin	Ø
Obiekt usunięty		Zapisz Anuluj

Przede wszystkim wybieramy tutaj *Typ obiektu*. Dla każdego typu opcje w przycisku *Zaawansowane* mogą być inne. Poniżej widok *Zaawansowanych* dla typu *Czujnik*.

٨			- 🗆 ×					
Plik								
Jednostka:								
Temperatura								
Wartość	Opis	Operator	Ikona					
🔲 Dodaj jednostkę do wartości z tabeli 🔲 Dodaj opisy do ikony 🔲 Dodaj wartość do ikony								
Użyj w obiekcie pogody jako: String format:	Brak							
Dodaj Usuń			Zapisz Anuluj					

Przykładowo wybranie czujnika typu temperatura i opcji Podziel przez 10, pozwala na wyświetlenie temperatury z 1 miejscem po przecinku w aplikacji mobilnej.

W polu *String format* możemy sformatować wyświetlanie wartości podobnie jak w funkcji *printf* języka C. Na przykład jeżeli chcemy by wyświetlana była tylko 1 cyfra wartości po przecinku, wpisujemy %.1f. Nie dotyczy to typu *Temperatura* który jest predefiniowany.

Pomocna może być również możliwość wyświetlania opisu zamiast wartości. Np. dla jakości powietrza IAQ użytkownik może wypisać opisy typu *Bardzo dobra* czy *Bardzo zła*. Należy stworzyć listę wartości i wybrać odpowiednie warunki logiczne. Do wyboru są:

- Większe niż >
- Mniejsze niż
- Równe =
- Różne od !=
- Przedział <> (podajemy po przecinku 2 wartości graniczne).

Jeżeli kilka warunków na liście jest spełnionych, wykona się ten ostatni.

A			- 🗆 ×						
Plik									
Jednostka: IAQ									
Podziel przez:									
Typ: Wejście liniowe									
Wartość	Opis	Operator	Ikona						
1.0	różne od	!=							
55.0	większe	>							
55.0	równe	=							
55.0	mniejsze	<							
30.0,35.0	przedział	<>							
		·							
Dodaj jednostkę do wartości z tabeli 🗌 Dodaj opisy do ikony 🔲 Dodaj wartość do ikony									
UZYJ W ODIEKCIE POGOdy Jako: Brak									
String format:									
Dodaj Usuń			Zapisz Anuluj						

Powiązanie obiektów

Istnieje możliwość łączenia kilku obiektów w jeden połączony obiekt. Ułatwia to wyświetlanie i sterowanie z aplikacji mobilnej Ampio UNI. Robimy to w zakładce *Powiązania*. Możemy w niej również Usuwać lub Edytować Powiązania.

, Amp	🔦 Ampio Smart Home Manager v1.2.7b — 🗆 🛛 🕹										
Plik Edycja Pomoc Połączono pomyśnie: 192.168.1.30											
	Urządzenia	Wybierz powiąza	any obiekt:			→ + + + + + + + + + + + + + + + + + + +	Dodaj	- Usuń	°¦- Edytu	ij	
***	Użytkownicy				Po wszystkim	-				ר	
9	Lokalizacje	Id	Urządzonie	Onis		Craswbc	Numer		Ustawienia		
	Grupy	1 1:	Ulząuzenie	wei 1	wei 1	0	1	Weiście	Ustawienia		
	Grup,	2 1:		wei 2	wei 2	0	2	Weiście	Ustawienia	- 1	
	Obiekty	3 1:		wei 3	wei 3	0	3	Wejście	Ustawienia	-	
(81 est)	Sceny	4 1:		wej 4	wej 4	0	4	Wejście	Ustawienia		
	steny	5 1:		wej 5	wej 5	0	5	Wejście	Ustawienia		
	Grupowanie	6 1:	:	wej 6	wej 6	0	6	Wejście	Ustawienia		
	- -	7 1:		wej 7	wej 7	0	7	Wejście	Ustawienia		
₽⊦•	Powiązania	8 1:		wej 8	wej 8	0	8	Wejście	Ustawienia		
	Akcie	9 1:		wyj 1	wyj 1	0	1	Przełącznik	Ustawienia		
	inteje	10 1:		wyj 2	wyj 2	0	2	Przełącznik	Ustawienia		
=	Integracje	11 1:		wyj 3	wyj 3	0	3	Przełącznik	Ustawienia		
	1	12 1:		wyj 4	wyj 4	0	4	Przełącznik	Ustawienia		
	² Ikony	13 1:		wyj 5	wyj 5	0	5	Przełącznik	Ustawienia		
Bì	Zasoby	14 1:		wyj 6	wyj 6	0	6	Przełącznik	Ustawienia		
	Lason	15 1:		wyj 7	wyj 7	0	7	Przełącznik	Ustawienia		
		16 1:		wyj 8	wyj 8	0	8	Przełącznik	Ustawienia		
		17 1:		wej 1	wej 1	0	1	Wejście liniowe	Ustawienia		
		18 1:		czuj 1	czuj 1	0	1	Czujnik	Ustawienia		
		19 1:		czuj 2	czuj 2	0	2	Czujnik	Ustawienia	~	
		20 1.		c7ui 2	czui 2	0	2	Cruinik	Lietawionia	V	

Tworzymy nowe powiązanie klikając przycisk *Dodaj* w zakładce *Powiązania* i nadając nazwę. Następnie wybieramy które elementy mają do niego należeć.

Ampio Smart Home Manager v1.2.7b – \Box X											
Plik Ed	Prik cayga Pomoc Polecono pointysile: 192/106/1/30										
	Urządzenia	Wybierz powiązany obiekt:	Wyjścia 1-	Dodaj 🔁 📴 Usuń 🏾 🖓 📴 Edytuj							
***	Użytkownicy			Po	wszystkim 👻	Filtruj					
?	Lokalizacje	ID		Malaży	Nazura obialitu	Regregeren normal					
	Grupy	1		INdiezy	wei 1	KOZSZEIZONA NAZWA					
	Jupy	2			wei 2	wei 2					
	Obiekty	3			wei 3	wei 3					
100 mil	Sceny	4			wej 4	wej 4					
	sceny	5			wej 5	wej 5					
	Grupowanie	6			wej 6	wej 6					
BLe	Doutozonio	7			wej 7	wej 7					
.	Fowiązailia	8			wej 8	wej 8					
-	Akcje	9			wyj 1	wyj 1					
<u> </u>	· ·	10		<u>₩</u>	wyj 2	wyj 2					
-	Integracje	11		<u>₩</u>	wyj 3	wyj 3					
	Ikony	12			Wyj 4	Wyj 4					
		13			wyj 5	wyj 5					
l li	Zasoby	15			wyjo woj 7	wyjo woj 7					
		16			wyi 8	wvi 8					
		17			wei 1	wei 1					
		18			czuj 1	czuj 1					
		19			czuj 2	czuj 2					
		20			czuj 3	czuj 3					
	21			czuj 4	czuj 4						
		22			czuj 5	czuj 5					
		23			czuj 6	czuj 6					
		43		Ø	Wyjścia 1-3	wyj 1					
		61			abc	LED wej 1					
		62			apc	V					

Pamiętajmy o wysłaniu obiektu z zakładki *Grupowanie*. Od tego momentu możemy sterować wyjściami 1,2,3 przy pomocy jednego przycisku.

